# Funkční požadavky

1. Do sociální sítě mohou vstupovat pouze registrovaní uživatelé.
   * **Hotovo**
2. Sociální síť umožňuje vyhledávat a zobrazovat výsledky o hledaných uživatelích.
   * **Hotovo**
   * Vyhledávání ještě před loginem na Domovské stránce
   * Možná upravit GUI
3. Eviduje a spravuje údaje o jednotlivých uživatelích typu student (jméno, příjmení, kontakty,rok studia, obor, apod.) a o uživatelích typu vyučující (jméno, příjmení, kontakty, vyučované předměty, apod.)
   * **Hotovo**
4. Eviduje a spravuje údaje o skupinách, skupina je přiřazena vždy jednomu nebo více předmětů.
   * **Hotovo**
5. Eviduje a spravuje zaslané zprávy od jednotlivých uživatelů, přičemž u každé zprávy je nutné zaznamenávat minimálně datum a čas odeslání, odesílatele a adresáta a samozřejmě její obsah.
   * **Hotovo**
6. Zprávy lze zasílat samostatně nebo v rámci skupiny. Samostatné zprávy jsou soukromé (neveřejné) určené jen pro jednoho nebo více adresátů. Neveřejné zprávy jsou zobrazeny pouze odesílatelům a příjemcům. Veřejné se zobrazují všem uživatelům ve skupině.
   * **Hotovo**
7. Databázová aplikace umožňuje přidávat, modifikovat a mazat záznamy ve všech tabulkách minimálně pro roli administrátor.
   * **Hotovo**
8. Grafické rozhraní aplikace bude funkční a bude umožňovat editovat jakýkoliv záznam, který je načtený z databáze.
   * **Hotovo**
9. Aplikace bude mít menu nastaveno tak, že je možné z jedné karty přepnout na všechny ostatní, tak aby byla zaručena příjemná uživatelská správa.
   * **Hotovo**
10. Všechny tabulky musí být naplněny řádnými daty.
    * **Hotovo**
11. Aplikace bude umožňovat uživateli naplnění dat pomocí webových služeb nad IS/STAG, https://stag-ws.upce.cz/ws/web, zároveň aplikace umožňuje vkládat data samostatně.
    * **Hotovo**
12. Aplikace se skládá z hlavního okna aplikace, kde má možnost neregistrovaný uživatel procházet povolené položky menu. Hlavní okno aplikace také umožňuje přihlásit registrovaného uživatele.
    * **Hotovo**
13. Kromě standardních záložek pro přihlášeného i nepřihlášeného uživatele si bude moci přihlášený uživatel typu vyučující prohlížet svoje předměty a k nim vytvořené skupiny, ve kterých může spravovat komentáře.
    * **Nemáme**
14. Administrátorovi může spravovat jakéhokoliv uživatele, komentáře a obecně jakékoliv záznamy, zároveň se může přepnout (emulovat) jakéhokoliv vyučujícího a získat tak přehled správy nad objekty konkrétního vyučujícího.
    * **Nemáme**
    * Implementace emulování vyučující

# Funkčnost DB

1. min. 10 tabulek navrženého datového modelu i s číselníky;
   * **Hotovo**
2. min. 2 číselníky, v dokumentaci bude uvedeno, proč byly tabulky vybrány jako číselníky;
   * **Hotovo**
3. Každý umělý primární klíč bude mít vytvořenou sekvenci;
   * **Hotovo**
   * **Sekvence s triggerem**
4. min. 3 pohledy – logicky využité, různého typu;
   * **Hotovo**
5. min. 3 funkce různého typu s odpovídající složitostí, triviální a podobné funkce nebudou uznány, každá z funkcí musí mít odlišný výstup, tedy pracovat s různými operacemi;
   * **Hotovo**
6. min. 4 uložené procedury různého typu s odpovídající složitostí, triviální a podobné procedury nebudou uznány, každá z procedur musí mít odlišný výstup, tedy pracovat s různými operacemi, procedura může data zpracovávat i dávkově;
   * **Nemáme**
7. min. 2 triggery různého typu opět odpovídající složitostí, triviální a podobné spouště nebudou uznány;
   * **Hotovo**
   * Máme triggery na sekvence
   * Triggery validují inputy u všech tabulek
   * U uživatele hashují heslo (To je spíš funkce, ne?)
   * Při smazání zprávy se zpráva ukládá do backup tabulky
8. Aplikace bude umožňovat uložit vybraný binární obsah do databáze a následně jej i z databáze získat (a pokud se bude jednat o obrázek, tak i v rámci aplikace zobrazit). Pro tento úkol vytvořte ve svém schématu speciální tabulku. Tabulku navrhněte tak, aby kromě samotného binární obsahu umožnila uložit doplňkové informace, jako např.: název souboru, typ souboru, přípona souboru, datum nahrání, datum modifikace, kdo provedl jakou operaci.
   * **Hotovo**
   * Ještě chybí zobrazení (nebo spíš stažení) souboru
9. Aplikace bude využívat minimálně 3 plnohodnotné formuláře (např. ošetření vstupních polí, apod.) pro vytváření nebo modifikaci dat v tabulkách, ostatní potřebné formuláře jsou samozřejmostí.
   * **Bude nové GUI**

# Dokumentace

## Uživatelská

## Programová

# Rozšíření

1. ISKAM – objednávání jídl
   * Nemáme implementaci
   * Db ready
2. Notifikace při příchozí zprávě
3. Obrázky do zpráv
   * Nemáme implementaci
   * Db ready
   * Máme načítání obrázku (avatara) uživatele
4. Zabanování žáka na určitou dobu

# Kroky

1. Dodělat administraci
   1. Vymyslet update po změně
   2. Nějak seskupit ať je to stejné nebo podobné
2. Ve zprávách hierarchii
3. Učitel může spravovat své předměty, skupiny
4. Emulace administrátora
5. Velký refaktor a testování
6. Dokumentace
7. ISKAM
8. Další feature